

Stage ingénieur : Amélioration des outils de segmentation pour la chirurgie de l'épaule

Notre métier :

Innover dans le monde de la chirurgie assistée par ordinateur

Notre mission :

Améliorer la vie des patients grâce à nos solutions innovantes

Depuis 2009, en partenariat avec le fabricant d'implants TORNIER/WRIGHT-MEDICAL, nous avons développé le logiciel **BluePrint 3D Planning**. Il permet au chirurgien de simuler une opération de pose de prothèse d'épaule en utilisant les images du patient et de créer un guide spécifique au patient fabriqué grâce à l'impression 3D. Celui-ci est alors utilisé le jour de l'opération pour implanter la prothèse avec une meilleure précision.



Grâce à cette solution innovante déployée dans 33 pays, IMASCAP s'est installée comme le leader mondial de la planification pré-opératoire pour l'arthroplastie de l'épaule.

Récemment rattaché au groupe Stryker, nous sommes une équipe à taille humaine et en pleine croissance basée à Plouzané au Technopôle Brest Iroise.

[Regardez en vidéo jusqu'où nous souhaitons aller !](#)

OBJECTIF DU STAGE

L'augmentation significative et continue du nombre d'utilisateurs de notre solution place aujourd'hui nos logiciels au cœur de la pratique chirurgicale. Afin d'en améliorer l'utilisation, et d'adresser des pathologies toujours plus complexes (reprise, fracture, ...), nous recherchons un stagiaire pour développer de nouveaux outils/méthodes de segmentation au sein d'un logiciel dédié au traitement des cas complexes. Ces outils permettront de traiter plus rapidement et plus efficacement les cas. Le stage se découpera en plusieurs étapes :

- Etat de l'art sur les logiciels et outils de segmentation existants sur le marché mais non spécifiques à l'épaule,
- Définir avec les parties prenantes les axes d'amélioration des outils de segmentation disponibles actuellement dans le logiciel,
- Développer et mettre en œuvre des nouveaux outils/méthodes de segmentation 2D-3D au sein du logiciel.

COMPETENCES SOUHAITEES

- Vous disposez des compétences suivantes :
 - Le développement d'application en C++,
 - L'utilisation de bibliothèques de traitement d'images et de visualisation/reconstruction 3D.
- Vous êtes familier avec :



NOW PART OF STRYKER



- Les bibliothèques C++ pour l'interface utilisateur type Qt,
- Les environnements de développement Windows et Mac OS X.
- Vous faites preuve d'autonomie et d'adaptabilité.
- Vous avez une bonne maîtrise de l'anglais technique.

PROFIL

Ecole d'ingénieur ou équivalent (Bac +5) dans le domaine de l'informatique, vous recherchez un stage de fin d'étude pour une durée minimale de 5 mois.

CONTACT

Convaincu(e) et motivé(e) pour nous accompagner dans le développement d'une solution unique au monde, adressez vos candidatures à notre Responsable Technique, à l'adresse email : vincent.simoès@wright.com