

Ingénieur R&D Réalité Augmentée / Mixte - H/F

Innover dans le monde de la chirurgie assistée par ordinateur, c'est notre métier chez IMASCAP.

Notre mission :

Améliorer la vie des patients grâce à nos solutions innovantes

Depuis 2009, en partenariat avec le fabricant d'implants WRIGHT-MEDICAL, nous avons développé le logiciel **BluePrint 3D Planning**. Il permet au chirurgien de simuler une opération de pose de prothèse d'épaule en utilisant les images du patient et de créer un guide spécifique au patient fabriqué grâce à l'impression 3D. Celui-ci est alors utilisé le jour de l'opération pour implanter la prothèse avec une meilleure précision.



Grâce à cette solution innovante déployée dans 23 pays, IMASCAP s'est installée comme le leader mondial de la planification pré-opératoire pour l'arthroplastie de l'épaule.

Rattaché au groupe WRIGHT MEDICAL depuis décembre 2017, nous sommes prêts à donner une nouvelle dimension au projet BluePrint.

[Regardez en vidéo jusqu'où nous souhaitons aller !](#)



Nous sommes une équipe à taille humaine et en pleine croissance basée principalement à Plouzané au Technopôle Brest Iroise. Nous souhaitons étoffer notre équipe pour continuer à innover.

POSTE ET MISSION

L'augmentation significative et continue du nombre d'utilisateurs de notre solution place aujourd'hui nos logiciels au cœur de la pratique chirurgicale. Pour la rendre encore plus pertinente, nous développons des solutions basées sur la réalité augmentée / mixte. Améliorer la communication chirurgien / patient mais bien au-delà retrouver toute la planification pré-opératoire depuis le bloc opératoire sont les objectifs de cette solution.

Intégré(e) à l'équipe Réalité Augmentée / Mixte, vous interviendrez sur les missions suivantes :

- Prototypage, faisabilité et recherche de solutions permettant de répondre à des besoins cliniques grâce à la réalité augmentée/mixte
- Implémentation de nouveaux types de visualisation et interaction
- Conception, développement et validation des produits logiciels de réalité augmentée/mixte
- Tests et validation avec les utilisateurs finaux

PROFIL

- Formation supérieure en École d'ingénieur, Master 2 ou Doctorat dans le domaine de l'informatique et des technologies 3D.
- Vous disposez d'une expérience professionnelle (1-4 ans) impliquant les technologies et compétences suivantes :
 - C++, DirectX, OpenGL, Shaders
 - Une expérience en Réalité Augmentée/Mixte serait un plus
- Vous faites preuve d'autonomie et vous êtes proactif.
- Vous avez une bonne maîtrise de l'anglais technique.

SALAIRE

Selon expérience.

CONTACT

Convaincu(e) et motivé(e) pour nous accompagner dans le développement d'une solution unique au monde, adressez vos candidatures à notre Responsable Technique, à l'adresse email : damien.cariou@imascap.com